



Associação de Futebol de Vila Real

Prova de Futsal

Época 2009/2010

Prova final - Candidatos

Vila Real, 08 de Maio de 2010

Duração de 60 minutos

Não Responder apenas Sim ou Não

Cotação (Certa – 5; parcial/ certa sem falha grave – 2; Errada ou com falha grave – 0)

Respostas

1. Refira três recomeços de jogo em que se a bola for rematada directamente à baliza, o golo não é válido.
Resposta: O golo não é válido:
 - No pontapé-livre indirecto
 - No pontapé de linha lateral
 - Em qualquer pontapé-livre, ou canto na sua própria baliza
2. Há situações em que o árbitro está aconselhado a interromper o jogo e não aplicar a Lei da Vantagem sendo, uma delas, ter atenção após a quinta falta acumulada. Cite mais duas situações, mesmo sobrando a bola para um colega do jogador que sofreu a falta.
Resposta: Está aconselhado interromper o jogo e não aplicar a Lei da Vantagem
 - Quando o jogador que cometeu a falta deve ver um segundo cartão amarelo
 - Quando o jogador deve ver um cartão vermelho e ser expulso.
3. O guarda-redes recebe a bola com as mãos vinda de um pontapé de linha lateral efectuado por um seu colega. O árbitro apita imediatamente para punir a sua equipa. Em seguida o jogo foi recomeçado com o respectivo livre, sendo obtido golo directamente na baliza do guarda-redes infractor. O árbitro validou o golo. Será possível ter agido bem? Justifique.
Resposta: É possível. Desde que o guarda-redes tenha recebido com as mãos, fora da área de grande penalidade, a bola vinda do pontapé de linha lateral feita pelo seu colega.
4. Um jogador agride a soco um adversário. O árbitro, após exhibir o cartão vermelho ao jogador, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo. Apresente duas soluções possíveis para considerar correcta a decisão do árbitro.
Resposta: a) A agressão ter sido praticada fora da superfície de jogo, com este a decorrer;
b) A agressão ter sido praticada por um jogador suplente.
5. Num lançamento de baliza o guarda-redes chuta a bola com os pés, saindo a mesma por uma das linhas laterais.
Como e onde recomeça o jogo?
Resposta: O árbitro, depois de chamar a atenção do guarda-redes para a legalidade, ordena que o lançamento de baliza seja feito com a mão.
6. Se dois jogadores adversários cometerem ao mesmo tempo duas faltas da mesma gravidade, no mesmo local, como deve proceder-se?

Resposta: O árbitro deve interromper o jogo, actuar ou não disciplinarmente conforme a gravidade das faltas, sendo o jogo recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local onde as faltas foram cometidas.

7. Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário, quer seja deslizando no solo ou baixando-se à frente ou atrás de um adversário, é uma das faltas punidas com pontapé-livre directo, fazendo parte do grupo das faltas quando cometidas por negligência, imprudência ou excesso de combatividade.

Descreva mais quatro dessas faltas.

Resposta: As faltas são:

- Dar ou tentar um pontapé num adversário
- Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário
- Saltar sobre um adversário
- Carregar um adversário
- Agredir um adversário
- Empurrar um adversário

8. Defina o que são faltas consecutivas. Qual o critério de punição?

Resposta: Faltas consecutivas são:

Uma a seguir a outra.

Critério de punição: pune-se a primeira.

9. Diga quatro factores de gravidade que, quando um jogador entra em tackle sobre um adversário, que possam conduzir à sua expulsão.

Resposta: Os factores de gravidade que podem conduzir à expulsão do jogador que entra em tackle sobre um adversário são:

- **Intenção ou maldade;**
- **A velocidade da acção do jogador (intensidade);**
- **O perigo para a integridade física do adversário;**
- **A possibilidade de jogar a bola;**

10. Que princípio geral deve ser seguido pelo árbitro, quando não pune uma falta por aplicar a lei da vantagem e esta não resulta?

Resposta: Se a lei da vantagem não resultar, o árbitro pode sancionar a infracção original, devendo tomar essa decisão em poucos segundos.

11. Se um jogador cuspir num adversário ou num colega, disciplinarmente, deverá ser expulso. Diga tecnicamente como deverá ser punido.

Resposta: O cuspir é considerado uma conduta violenta. Assim, se o jogador cuspir sobre um adversário, será punido com um pontapé-livre directo ou grande penalidade. Se cuspir sobre um colega de equipa, será punido com um pontapé-livre indirecto.

12. As equipas estão a jogar 4 contra 4, e é obtido um golo, diga quando é que as equipas podem ser completadas? E a partir de que momento?

Resposta: Quando for atingido os dois minutos de castigo.

13. Na execução de um pontapé de canto, o executante foi penalizado com um livre indirecto contra a sua equipa. Diga o porquê.

Resposta: Por infracção à regra dos 4 segundos ou por tocar na bola uma segunda vez sem que esta tenha sido tocada ou jogada antes por outro jogador.

14. Num lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande penalidade, um jogador defensor agride violentamente um adversário antes da bola tocar no solo. Como deve agir o árbitro?

Resposta: Deve expulsar o jogador agressor por conduta violenta e reiniciar o jogo com um lançamento de bola ao solo, uma vez que a bola ainda não estava em jogo.

15. Existem cinco situações em que se aplica a regra dos 4 segundos e a equipa que a infringe é punida com um pontapé-livre indirecto.

Pergunta-se: na execução de um pontapé de linha lateral, essa regra também se aplica na totalidade?

Resposta: Não. No que diz respeito à violação dos quatro segundos, cumpre-se na íntegra.

Quanto ao recomeço do jogo, não será efectuado através de um pontapé livre indirecto, mas sim com a repetição do pontapé de linha lateral a favor da equipa adversária.

16. Qual o número mínimo de jogadores de cada equipa para se poder iniciar a 2ª parte?

Resposta: O número mínimo de jogadores de cada equipa para se poder dar início à 2ª parte é de 3 jogadores, sendo um o guarda-redes

17. O que é um erro técnico? Dê três exemplos.

Resposta: É um erro que o árbitro comete na aplicação técnica das Leis. Exemplo: - Validar um golo obtido directamente de um pontapé livre Indirecto – Invalidar um golo obtido directamente de um pontapé de saída – invalidar um golo obtido directamente de um pontapé de canto.

18. Um jogador comete uma infracção que, de acordo com a lei 11, tem que ser penalizada com um pontapé-livre directo, mas a bola não está em jogo. Qual deve ser a reacção dos árbitros?

Resposta: Foi cometida uma infracção, mas não uma falta. Portanto, não será punida nem contabilizada como falta acumulada. Disciplinarmente os árbitros devem agir conforme a gravidade da infracção.

19. Num lançamento de baliza, a bola rebenta após ter percorrido 7 metros. O árbitro pede uma bola nova. Como deve recomeçar o jogo?

Resposta: e a bola saiu da área de grande penalidade para a superfície de jogo, deverá executar, com uma nova bola, um lançamento de bola ao solo no local onde ela rebentou. Se a bola não saiu da área deverá, com nova bola, mandar repetir o lançamento de baliza.

20. O pontapé de saída é um processo de começar a partida ou recomeçar o jogo, diga quando é utilizado o pontapé de saída.

Resposta: O pontapé de saída é utilizado quando:

- No início de jogo
- Depois de ser marcado um golo
- No começo da segunda parte do jogo
- No começo de cada período dos prolongamentos, se for caso disso